

Mikado géant



- 1 mikado (bleu/orange/vert) = 50 points
- 2 rouge/jaune/vert = 40 points
- 3 vert/bleu = 25 points
- 5 bleu/orange = 15 points
- 12 jaune/rouge = 10 points

Règles du jeu:

- Pour commencer le jeu on tient toutes les baguettes verticalement. On fait tomber les baguettes qui s'éparpillent, en tout sens.
 - Chaque joueur, à tour de rôle, cherche à retirer une baguette sans faire bouger aucune des autres. S'il réussit, il peut continuer à prendre des baguettes, une à une, mais au moindre mouvement d'une autre baguette il doit céder son tour au joueur suivant.
 - On cherchera donc à retirer en premier lieu les baguettes représentant les plus grandes valeurs.
 - Pour prendre les baguettes les règles du jeu interdisent tout autre moyen que les doigts.
- Quand on a déjà gagné le mikado, on a cependant le droit de s'en servir pour soulever la baguette en vue, afin de pouvoir la saisir ou de la faire sauter, mais en évitant qu'aucune des autres baguettes ne soit remuée.
- Pour pouvoir prendre la baguette désirée il est quelquefois possible de la soulever en appuyant sur une de ses pointes, mais toujours sans faire bouger aucune des autres baguettes. La manière de retirer les baguettes dépend de leur position
 - Si, à l'avis de tous les joueurs, aucune des baguettes ne pourra être prise sans déranger les autres, il est permis de les répandre de nouveau, comme au début du jeu.
 - On doit se conformer strictement à ces règles : si un joueur, en prenant la baguette choisie, en fait bouger une ou plusieurs autres, le suivant jouera à son tour, C'est à cette condition seulement que ce jeu sera attrayant et amusant.
 - Généralement le jeu se termine après le 5ème tour, quand chaque joueur aura joué 5 fois, mais on peut aussi cesser après le premier tour. A la fin du jeu on calcule la valeur des baguettes retirées par chaque joueur : celui qui présente le plus grand nombre de points gagne la partie.